

*King Arthur: I am your king.*  
*Peasant Woman: Well, I didn't vote for you*  
— *Monty Python and the Holy Grail*

## Volkeren loresheet

Volkeren willen graag iemand die voor hen spreekt tegen de adel en hun adviseert over wat slimme keuzes zijn gekeken naar de huidige Vortexiaanse politiek. Met een “Representative of...” power ben jij zo’n politieke vertegenwoordiger van een volk.

Je kunt je volk eens per evenement advies geven door een formulier in te vullen op het evenement en dat aan een SL te geven of achter te laten in de kist bij de kaart van Tlaloc (de wereld waar het Pentagon op dit moment staat). Deze kaart is te vinden in het Ziggurat kamp.

Je kunt je volk advies geven over:

- Migratie naar een andere landerij
- Het oprichten of onderhouden van een militia
- Groei of uitbreiding van het volk
- Andere zaken die jij zelf bedenkt

Je kunt deze positie kwijtraken als het volk niet blij is met hoe je spreekt voor ze richting de adel of je gedraagt op een manier die het volk niet waardig acht.

Je kunt de “Representative of...” power ook doorgeven aan een ander personage. Dit houdt in dat je voorstelt aan het volk dat dat andere personage een betere volksvertegenwoordiger zal zijn. Het volk zal dit advies initieel opvolgen maar kan zeker beslissen dat er meer nodig is voordat ze de nieuwe volksvertegenwoordiger accepteren. Meld dit ook even aan de SL van je groepering. Let op dat je dit niet terug kunt nemen als je later bedenkt tenzij dit andere personage het toestaat.

Aan het begin van het evenement rapporteert het volk aan jou wat de huidige stand van zaken is.

## War tent

Er is tijdens het evenement een speciale tent genaamd de “war tent”. Binnen deze tent staat een grote kaart van het continent rondom het Pentagon. Binnen de tent is ook een boek te vinden met algemeen bekende informatie van alle landerijen en volkeren. Tot slot staat er een kist waar mensen advies achter kunnen laten voor hun volk.

## Advies geven aan je volk.

Je kunt eens per evenement een brief met advies achterlaten aan je volk.

**Advies geven is optioneel.** Je volk zal grotendeels zichzelf managen maar wel af en toe wensen aan je duidelijk maken waarvan het volk verwacht dat je die communiceert binnen de Vortexiaanse politiek (vaak aan de landheer van het land waar het volk op huist). Je mag je advies ook summier opschrijven (1 kleine zin per advies is meestal genoeg. Je hoeft het niet te schrijven als een formele brief), de leiders onder het volk zullen details invullen en wij als SL zullen slim meedenken. We gaan ervan uit dat je personage details later ook kan bespreken.

We gaan ervan uit dat je personage tussen de evenementen door regelmatig je volk bezoekt om dagelijkse zaken en disputen te regelen. Als je twee of meer volkeren representeert dan heeft dat invloed op de effectiviteit van je volkeren en kun je beter het management van je vele volkeren verdelen over meerdere personages die je vertrouwt.

## Belasting en beloning

Het volk moet belasting betalen aan de landeigenaar. Hoe minder belasting deze landeigenaar vraagt aan het volk, hoe blijer ze met jou zijn als volksvertegenwoordiger en hoe meer persoonlijke beloning ze aan jou geven (meestal in de vorm van mystieke componenten, kruiden of geld). Als de belasting die ze moeten betalen te hoog wordt (of er andere problemen zijn waarin je ze niet goed vertegenwoordigt) kunnen ze op zoek gaan naar een andere volksvertegenwoordiger. Belasting wordt vaak uitgegeven aan het bouwen en onderhouden van bouwprojecten en legereenheden. Jij kunt geen orders geven tot het bouwen van dat soort bouwprojecten en legereenheden, of tot het betalen van belasting, dat doen de landeigenaren.

Naast de expliciete gebouwen die landeigenaren laten bouwen van belastinggeld zal je volk natuurlijk ook reguliere gebouwen voor zichzelf bouwen en onderhouden zoals hun boerderijen, woonhuizen, bedrijven, winkels, wegen etc. Dit doet het volk zelf zonder jou suggesties en hier wordt ook niet over gerapporteerd.

## Belasting ontduiking

Sommige volkeren zullen niet al hun winsten rapporteren om belasting te ontwijken. Als het vertrouwen in jou als volksvertegenwoordiger groot genoeg is, zullen ze je dit melden.

## Militia

Hier worden in het kort legers beschreven. Zie de legers loresheet voor meer informatie. Hoe minder belasting een volk betaalt hoe meer ze overhouden om andere projecten te starten. 1 van die projecten is een militia. Dat is een legereenheid betaald door en onder controle van het volk in plaats van de landeigenaar. Sommige volkeren willen graag een militia, en anderen zijn minder strijdlustig en hebben liever een kleinere of geen militia. Een militia staat vaak onder leiding van het volk zelf en dat volk volgt vaak (maar niet altijd) de adviezen op van hun volksvertegenwoordiger. Landeigenaren kunnen militia van een volk dat ze vertrouwen zien als een extra verdediging (en soms zelfs offensieve) kracht van hun landerij,

maar in de handen van een volk dat mogelijk in opstand komt tegen de landeigenaar is een militia natuurlijk juist een bedreiging.

Om deze reden is het vaak slim om te overleggen met landeigenaren voordat er een militia opgezet wordt. Maar OC is dat niet verplicht.

Een volk kan ook proberen om in het geheim een militia te trainen en onderhouden. Of ze hun volksvertegenwoordiger hiervan op de hoogte brengen ligt eraan hoeveel ze deze volksvertegenwoordiger vertrouwen.

## Protest, Opstand, Rebelle en Revolutie

Sommige volkeren zullen in opstand komen als ze ontevreden zijn met hoe ze geregeerd worden. De belangrijkste redenen waar dit door kan ontstaan zijn:

- Hoge belastingen
- Slechte verdediging tegen dreigingen
- Het niet mogen starten van een militia terwijl ze dit graag willen
- Het niet mogen groeien tot een groter volk terwijl ze dit graag willen
- Het bespioneren van een volk met militairen van de landeigenaar
- Landeigenaren die meerdere landerijen beheren
- Volksvertegenwoordigers die meerdere volkeren vertegenwoordigen
- Hoge criminaliteit
- Een slechte economie
- Te vaak migreren
- Wonen naast volkeren waar ze ruzie mee hebben
- Landeigenaren of volksvertegenwoordigers die zich niet naar hun stand gedragen
- Protest dat onderdrukt wordt of waar niet naar geluisterd wordt

Maar er zijn nog meer factoren die dit kunnen veroorzaken. Volkeren hebben allemaal zo hun eigen voorkeuren, toleranties en escalatie snelheden.

Soms ontstaat een protest spontaan maar soms, vooral als ze de landeigenaar willen afzetten met behulp van een revolutie, is dit van tevoren al langer gepland en zijn er vaak al meerdere kleinere opstanden geweest. Als het vertrouwen in jou als volksvertegenwoordiger groot genoeg is, zullen ze je dit melden.

Zonder militia of hulp van buitenaf is de kans dat een revolutie slaagt erg klein. Maar vooral bij grote volkeren en een klein leger is de kans er wel.

## Groei

Een volk zal uiteraard zeer langzaam groeien door geboorte. Maar dit duurt te lang om invloed te hebben tijdens het spel. Iets anders wat een volk kan doen met datgene wat overblijft als ze weinig belasting betalen is groter groeien door leden te rekruteren van hun thuiswereld of uit

vluchtelingen van andere werelden. Alle volkeren beginnen (tenzij anders aangegeven) met een grootte van "1 volk". Maar kunnen met geluk, tijd en lage belastingen groeien tot de grootte van meerdere volkeren. Het is meestal een goed idee om dit te overleggen met een landeigenaar om er achter te komen of er genoeg plek is voor al deze mensen. De landeigenaar heeft meer informatie over of een land dat aan kan of niet.

## Expedities

Een volk kan ook expedities starten (bijna altijd op het land waar ze verblijven, maar ook soms naar verdere oorden) om onderzoek te doen of speciale grondstoffen te vinden. Ze zullen dit doen op eigen initiatief en naargelang hun eigen specialiteiten en wat er te vinden is op het landerij. Belangrijke bevindingen en mythische grondstoffen zullen ze waarschijnlijk delen met hun volksvertegenwoordiger of soms zelfs met de landeigenaar als er een goede relatie is. Soms zullen dergelijke expedities om geld verleggen zitten en naar hun volksvertegenwoordiger of landeigenaar stappen om een investering te vragen, maar vaak kan een volk een expeditie zelf financieren als ze weinig belasting betalen.

## Andere suggesties en adviezen

Je kunt allerlei advies geven aan het volk en het volk zal daar af en toe naar luisteren aangezien jij een beter overzicht hebt van de Vortexiaanse politiek, maar er is niks wat ze dwingt om naar hun volksvertegenwoordiger te luisteren op dit vlak. Het opvolgen van veel van dit soort adviezen kost ook middelen.

**Voorbeelden** van speciale adviezen zijn:

- Onderzoek doen naar de mogelijke gevolgen voor het volk van het volgen van deze speciale adviezen
- Onderzoek doen naar specifieke fenomenen op het landerij
- Specifieke entiteiten aanbidden naast de culturele gewoontes en religies die het volk al heeft
- Onderhandelen met specifieke personen of entiteiten
- Moraal van een legereenheid ondersteunen
- Belasting ontduiken
- Protest, opstand, rebellie of revolutie voorbereiden
- Propaganda tegen een volk, volksvertegenwoordiger, landeigenaar of generaal verspreiden onder je eigen volk.
- Propaganda verspreiden onder andere volkeren of zelfs in een ander landerij.
- Winst die niet naar belasting gegaan is uitgeven aan eenmalige zaken (zoals bijvoorbeeld een feest, of het uitloven van een beloning voor een wedstrijd)
- Quarantaine bij ziektegevallen toepassen

Handel tussen volkeren op hetzelfde landerij en zelfs met naburige landerijen zal vanzelfsprekend plaatsvinden (tenzij er redenen tegen zijn) en hoeft niet expliciet geadviseerd te worden.

Let op dat de meeste “fluff” adviezen (zoals bijvoorbeeld het invoeren van een cultureel gebruik) vaak bevestigd zullen worden in een rapport maar verder meestal niet gedocumenteerd worden door de SL omdat dit zeer arbeidsintensief is voor de SLs in kwestie. Het is jouw taak om dergelijke details over je eigen volk bij te houden als je het belangrijk vindt dat dat consistent gebeurt. Er is ook een kans dat dergelijke fluff adviezen niet langer gehandhaafd worden door een nieuwe volksvertegenwoordiger zonder dat deze dat expliciet hoeft te benoemen. Als het echt belangrijk is dat iets op lange termijn effect heeft, overleg het dan met de SL van je groepering.