

Ah, if I were not king, I should lose my temper.
— Louis XIV

Landerijen loresheet

Sommige landerijen op Tlaloc zijn in handen van Vortexianen. Als jij als speler een “fiefdom of...” power hebt dan heb je een kleine hoeveelheid ambtenaren en genoeg wachters om onder normale omstandigheden de orde te handhaven en de belasting te innen van de volkeren op dit landerij.

Je kunt eens per evenement instructies en mandaat geven aan deze ambtenaren door een formulier in te vullen op het evenement en dat aan een SL te geven of achter te laten in de kist bij de kaart van Tlaloc (de wereld waar het Pentagon op dit moment staat). Deze kaart is te vinden in het Ziggurat kamp.

Je kunt je ambtenaren instructies geven over:

- De hoogte van de belasting
- Welke bouwprojecten of legereenheden de belasting aan uitgegeven moet worden
- Welke bouwprojecten of legereenheden je wilt laten vervallen
- Andere speciale instructies

Je kunt deze positie kwijtraken als je ambtenaren vervangen worden door een legermacht of revolutie.

Je kunt de “fiefdom of...” power ook doorgeven aan een ander personage. Dit houdt in dat je IC vertelt aan de ambtenaren dat ze vanaf dat moment naar het andere personage moeten rapporteren. Of en hoe dat andere personage dan vervolgens aan jou rapporteert zul je onderling moeten regelen tussen de personages. Let wel op dat dit iemand een landbezitter maakt en dat dit eigenlijk altijd zal betekenen dat het personage dan een defacto Ziggurat lid zal worden. Wat betekent dat ze hun andere groepering zullen verlaten. Meld dit ook even aan de SL van de Ziggurat. Let op dat je dit niet terug kunt nemen als je je later bedenkt tenzij dit andere personage het toestaat.

De ambtenaren rapporteren aan jou aan het begin van het evenement wat er gebeurd is in jouw landerij en wat de huidige stand van zaken is.

War tent

Er is tijdens het evenement een speciale tent genaamd de “war tent”. Binnen deze tent staat een grote kaart van het continent rondom het Pentagon. Binnen de tent is ook een boek te vinden met algemeen bekende informatie van alle landerijen en volkeren. Tot slot staat er een kist waar mensen instructies achter kunnen laten voor hun ambtenaren.

Instructies geven aan je ambtenaren

Je kunt eens per evenement een brief met instructies achterlaten aan je ambtenaren.

Instructies geven is optioneel. Je ambtenaren zijn slim genoeg om zelf het landerij te managen als dit niet jouw soort spel is. Je mag je instructies ook summier opschrijven (1 kleine zin per instructie is meestal genoeg. Je hoeft het niet te schrijven als een formele brief), je ambtenaren zullen details invullen en wij als SL zullen slim meedenken. We gaan ervan uit dat je personage details later ook kan bespreken en als nobility onderwezen is in statecraft.

We gaan ervan uit dat je personage tussen de evenementen door regelmatig je landerij bezoekt om dagelijkse zaken en disputen te regelen. Als je twee of meer landerijen beheert dan heeft dat invloed op de effectiviteit van je landerijen en kun je beter het management van je vele landerijen verdelen over meerdere personages die je vertrouwt.

De volkeren op jouw landerij(en) volgen **niet** direct jouw orders. Je kunt wel belasting aan ze vragen wat ze meestal in de vorm van arbeid of grondstoffen aan bouwprojecten of leger eenheden leveren en daarnaast zullen ze zich (meestal) aan de wetten van je land houden maar je geeft directe orders aan je ambtenaren niet aan de volkeren.

De volkeren luisteren **soms** naar het advies van hun volksvertegenwoordiger (wat meestal andere spelers zijn) en die volksvertegenwoordiger kan ervoor kiezen om met het volk naar een ander landerij te gaan. Zonder volk op je landerij heb je slechts een handje vol ambtenaren en wachters en zal je landerij niks opleveren. Dus de volksvertegenwoordigers tevreden houden is nodig voor het goed onderhouden van je landerij.

Belasting

Hoe hoger belasting je vraagt hoe minder blij het volk met je is, hoe meer bouwprojecten en legereenheden er onderhouden kunnen worden. Ook wordt een klein gedeelte van de belasting (meestal de mythische componenten, kruiden en soms wat geld) direct aan jou gegeven als beheerder van het land. Hoe stabiel je landerij hoe meer belasting je kunt vragen zonder problemen. Vooral de volksvertegenwoordigers hebben goed inzicht in hoe tevreden hun volk is en hoeveel belasting ze op dit moment zouden accepteren. De volksvertegenwoordiger hoeft hier echter niet eerlijk over te communiceren.

Belasting ontduiking

Sommige volkeren zullen niet al hun winsten rapporteren om belasting te ontwijken. Militaire inspecties kunnen dit aan het licht brengen, maar kunnen een volk boos maken.

Bouwprojecten

De volkeren zullen zelf op eigen initiatief en onder eigen onderhoud reguliere gebouwen bouwen die ze nodig hebben om een normaal leven te leiden (hun boerderijen, huizen, bedrijven, winkels, wegen, etc), maar er kunnen op jouw instructies (niet die van de volksvertegenwoordiger) ook expliciete bouwprojecten vanuit belasting betaald en onderhouden worden. Die zijn dan niet van een volk maar van het land en dus van jou als landeigenaar. Voorbeelden zijn havens, kerken, grote wegen, forten, of het weghalen van bebossing en andere natuur om nieuwe vruchtbare grond te maken.

Soms is het mogelijk om met IC geld sommige NPC's in te huren om bouwprojecten te versnellen, maar dit kan nooit meer zijn dan de helft van wat er nog gebouwd moet worden.

Elk landerij kan maar aan 1 bouwproject of 1 legereenheid tegelijk werken. Dat wordt eerst afgemaakt voordat ze aan het volgende beginnen.

Voordelen

Een bouwproject verbetert vaak je landerij.

- Zo kan het invloed hebben op de economie, wat helpt volkeren tevreden te houden en wat leidt tot meer mythisch materiaal, kruiden en geld. Bijvoorbeeld een haven of een grote markt. Landerijen met een mild gebied en klimaat hebben ook zonder bouwprojecten een betere economie.
- Het kan invloed hebben op de stabiliteit, dit betekent minder criminaliteit, belastingontduiking, en minder protest en rebellie bij hoge belastingen. Bijvoorbeeld een wachthuis, kerkers, of een rechtszaal. Kleinere landerijen hebben ook zonder bouwprojecten een betere stabiliteit.
- Het kan invloed hebben op de verdedigbaarheid. Dit betekent dat met een relatief kleiner leger een groter vijandelijk leger op afstand te houden is. Denk bijvoorbeeld aan forten, uitkijktorens of stadsmuren. Landerijen met een ruiger gebied en klimaat hebben ook zonder bouwprojecten een betere verdedigbaarheid.
- Het kan ook invloed hebben op de leefbaarheid. Dit betekent dat er meer plek is voor volkeren en dat het makkelijker is om nieuwe personen aan te trekken. Denk bijvoorbeeld aan ontbossing, dijken, maar ook grote kerken, scholen, of een theater.
- Kerken, tempels, standbeelden, etc toegewijd aan een specifieke entiteit kunnen zulke entiteiten versterken maar hebben verder geen voordelen voor je landerij.
- Propaganda en prestigeprojecten kunnen de mening van andere nobelen, volkeren of legereenheden beïnvloeden maar als dat hun doel is hebben ze geen verdere voordelen voor je landerij.
- Projecten om een specifiek volk te helpen is meestal **niet** heel effectief. Effectiever is om minder belasting te vragen en het volk zelf te laten beslissen wat ze het meest nodig hebben. Maar mocht je een volk niet vertrouwen in hun keuzes en het idee hebben dat je rebellen, revolutie of corruptie aan het subsidiëren bent, dan kan dit een manier zijn om veiliger dergelijke volkeren te helpen.

Onderhoud

Bouwprojecten hebben tussen elk evenement onderhoud nodig. Dit wordt automatisch als eerste van de belastingopbrengsten afgehaald voordat er gebouwd wordt aan nieuwe bouwprojecten. Je wordt geadviseerd over de benodigde hoogte van de belasting om alles te onderhouden. Dat advies houdt echter geen rekening met hoe blij volkeren zouden worden van zo'n hoge belasting. Als een bouwproject niet meer het onderhoud waard is, kan je het in verval laten raken, dan kost het geen onderhoud meer maar moet het later weer volledig herbouwd worden als je van gedachten verandert.

Legers

Hier worden in het kort legers beschreven. Zie de legers loresheet voor meer informatie. Een legereenheid kan aan gewerkt worden in plaats van een bouwproject. Alle belasting die niet gebruikt wordt voor onderhoud wordt dan gestoken in het rekruteren en opleiden van nieuwe manschappen om een specifieke legereenheid te versterken.

Soms is het mogelijk om legers aan te kopen van NPC's met IC geld gedurende het spel.

Elk landerij kan maar aan 1 bouwproject of 1 legereenheid tegelijk werken. Dat wordt eerst afgemaakt voordat ze aan het volgende beginnen.

Bevelhebbers

Je kunt zelf het commando houden over een legereenheid, maar je kunt ook een leger in handen geven van een ander personage. Meerdere legereenheden tegelijk commanderen verlaagt de effectiviteit van de legers enorm, al helemaal als ze op verschillende landerijen opereren. Ook een te groot leger leiden verlaagt de effectiviteit flink. Het is in dat soort gevallen beter om het commando gedeeltelijk uit handen te geven aan personages die je vertrouwt.

In principe worden zulke legers onderhouden met belasting die jij in handen hebt, ook als je het commando aan iemand anders geeft, dus als je het commando terug eist of aan een ander personage geeft zal dit leger bijna altijd naar jou luisteren want anders knijp je simpelweg de soldij af. Maar als het leger ontevreden is, of juist zeer tevreden met hun huidige bevelhebber en een andere bron van inkomen heeft, zou het kunnen dat ze hun huidige bevelhebber blijven volgen, die dan met het leger naar een ander landerij zou kunnen trekken of zelfs een coup zou kunnen plegen met dit leger. Daarom is het uitkiezen van trouwe bevelhebbers een belangrijke zaak.

Voordelen

Legers kunnen ingezet worden om het land te verdedigen tegen vijandige legers, monsters en spionnen van andere landerijen. Maar ze kunnen ook ingezet worden tegen protesten, opstanden, rebellen, revoluties, criminelen en belastingontduikende volkeren. Een leger inzetten

tegen het eigen volk kan zeer snel resultaat opleveren maar zal uiteraard ook voor onvrede onder het volk en het leger zorgen. Helemaal als het onverdiend is in de ogen van het volk.

Legers kunnen gebruikt worden om andere landerijen te bespioneren, op rooftocht te gaan of zelfs te bezetten en uiteindelijk over te nemen.

Onderhoud

Legers hebben tussen elk evenement onderhoud nodig. Dit is bijvoorbeeld hun soldij en materiaal onderhoud. Dit wordt automatisch als eerste van de belastingopbrengsten afgehaald voordat er gerekruteerd wordt voor het vergroten van oude of het aanmaken van nieuwe legers. Je wordt geadviseerd over de benodigde hoogte van de belasting om alles te onderhouden. Dat advies houdt echter geen rekening met hoe blij volkeren zouden worden van zo'n hoge belasting. Als een legereenheid niet meer het onderhoud waard is, kun je het ontbinden, dan kost het geen onderhoud meer maar moet het later weer helemaal opnieuw opbouwen mocht je je bedenken.

Een legereenheid wordt meestal onderhouden met belastinggeld van het landerij waar het opgericht is. Echter als het opereert in een vijandig gebied tijdens een rooftocht of bezetting zullen ze stelen van de lokale bevolking om hun onderhoud te voorzien. Constant sommige legers laten roven is dus een relatief goedkope manier om een meerdere leger te onderhouden (maar is verrassend genoeg meestal niet goed voor de relaties met de landerijen die je berooft).

Als een leger een landerij van een bondgenoot beschermt en dus niet in vijandig gebied zit maar ook niet op diens thuisland aanwezig is, kan die landeigenaar ervoor kiezen om dergelijke vriendelijke legers te onderhouden met diens belastinggeld. Dat kan effectiever zijn omdat dit de aanvoerlijnen kort houdt, maar een belegerd landerij heeft vaak niet de middelen om veel legers van bondgenoten te onderhouden.

Militia

Militia is een legereenheid die gerekruteerd en onderhouden wordt op initiatief van het volk, niet door jou als landeigenaar. Militia kan zeer nuttig zijn om de verdediging van het land te verbeteren aangezien het onderhouden wordt zonder dat het belasting kost. Maar dit betekent ook dat als het volk in opstand komt, dat de militia waarschijnlijk het volk helpt in plaats van jou. Militia kan alleen opereren in een ander landerij dan dat hun volk woont als er minstens 1 vriendschappelijk leger meegestuurd wordt, en ze zullen nooit meer dan 1 grens weg gaan van hun volk. Je kunt volkeren via de volksvertegenwoordiger verbieden een militia op te richten maar er is niks dat hen dwingt om hier naar te luisteren. Uiteraard kan een militia ontbonden worden door een sterker leger, maar dit zal bijna altijd tot conflict leiden, en ook vaak tot onvrede binnen het leger dat in principe de opdracht krijgt om diens eigen burgers te onderdrukken.

Hoeveelheid volkeren

Elk landerij heeft een maximum aan hoeveelheid volkeren. Het rapport dat je elk evenement ontvangt maakt duidelijk hoeveel dit is. Dit ligt voornamelijk aan de grootte van je landerij. Meer volkeren dan dit op je landerij hebben leidt meestal tot een grote hoeveelheid problemen. Minder volkeren dan het maximum is in principe geen enkel probleem, maar meer volkeren zorgt uiteraard voor meer werk aan de bouwprojecten en meer belasting. Sommige volkeren zijn gegroeid en nemen de plaats in van 2 of meerdere volkeren. Volkeren nemen eigen initiatief om meer leden te rekruteren en op die manier te groeien. Je kunt volkeren via de volksvertegenwoordiger verbieden om meer leden aan te trekken maar er is niks dat hen dwingt om hier naar te luisteren. Uiteraard kan een volk met geweld verkleind worden of verbannen worden van je landerij door een sterk leger maar dit zal bijna altijd tot conflict leiden, en ook vaak tot onvrede binnen het leger dat in principe de opdracht krijgt tot genocide van diens eigen burgers.

Andere speciale instructies

Over het algemeen zijn je ambtenaren effectiever zonder dit soort speciale instructies. Maar het is mogelijk om heel specifieke instructies te geven. Instructies die indruisen tegen het morele kompas van je ambtenaren hebben een kans om tot weigering te leiden.

Voorbeelden van speciale instructies zijn:

- Onderzoek doen naar de mogelijke gevolgen voor het land na het volgen van dergelijke instructies
- Onderzoek doen naar specifieke fenomenen op het landerij
- Bepaalde specifieke wetten invoeren
 - Culturen en religies verbieden of juist afdwingen bij de volkeren is moeilijk om te handhaven, legers kunnen daarbij helpen.
- Belasting uitgeven aan eenmalige zaken (zoals bijvoorbeeld een feest, of het uitloven van een beloning voor een wedstrijd)
- Quarantaine bij ziektegevallen toepassen

Let op dat de meeste “fluff” instructies (zoals bijvoorbeeld het invoeren van een jaarlijkse feestdag of het invoeren van een drankleeftijd) vaak bevestigd zullen worden in een rapport maar verder meestal niet gedocumenteerd worden door de SL omdat dit zeer arbeidsintensief is voor de SLs in kwestie. Het is jouw taak om dergelijke details over je eigen landerij bij te houden als je het belangrijk vindt dat dat consistent gebeurt. Er is ook een kans dat dergelijke fluff instructies niet langer gehandhaafd worden door een nieuwe landeigenaar zonder dat deze dat expliciet hoeft te benoemen. Als het echt belangrijk is dat iets op lange termijn effect heeft, overleg het dan met de SL van je groepering.