

Vernieuwde prioritering van IC Tenten

Vortex Adventures is de laatste jaren in het aantal tenten flink aan het groeien! Om alles zo eenduidig, soepel en transparant mogelijk richting de deelnemers te laten verlopen, heeft “team terreinindeling” een nieuwe prioritering voor tenten opgesteld die per volgend evenement van kracht zal zijn. Wij hopen hiermee te bereiken dat zoveel mogelijk spelersgroepen met een deel van de beoogde tenten een plekje kunnen krijgen op het in-game (IC) terrein.

De prioritering:

Voor alle onderstaande punten geldt dat de in-game (IC)-tenten dienen te voldoen aan de minimale eisen zoals beschreven op de website. De prioritering is van hoog naar laag:

1. Fysieke voorwerpen (props) vanuit de vereniging

Denk hier bijvoorbeeld aan:

- a. Pentagon, grove, altaar etc.

2. Algemene tenten/tarpen vanuit de vereniging

Denk hier bijvoorbeeld aan:

- a. Groeperingstenten/tarpen, wanneer hiervoor is gekozen;
- b. Gildes;
- c. Kidskamp.

3. Deelnemers Tenten

Het betreft hier om spelers tenten binnen groeperingsgronden (of een alternatieve indeling). Daarnaast zijn er in algemeniteit twee belangrijke punten om rekening mee te houden:

- In basis geldt de regel dat er geen enkele groepering en/of spelersgroep een vaste plek heeft. Er bestaat dus de kans dat je per evenement een andere plek toegewezen krijgt.
- Daarnaast is het niet toegestaan om je bij meer dan één groepering aan te melden. Het is daarom handig om binnen de spelersgroep één aanspreekpunt aan te wijzen, die de aanvraag en aanvullende stappen uit te voeren en te coördineren.

Prioriteit 1: Open speeltenten, 100% bedoeld voor spel

Denk aan: Open tarp, riddertent (of andersoortige tent) zonder zijkanten.

De tent/tarp voldoet aan de aanvullende volgende minimum gestelde eisen:

- de tent/tarp biedt geen slaapmogelijkheden.
- geen out of game (OC) rommel zoals zakken chips, flessen cola, supermarkt shoppers/tassen vol in het zicht.
- voor iedereen continue (100%) toegankelijk + uitnodigend voor spelers door aankleding/sfeer. Denk hier bijvoorbeeld aan:
 - ✓ Tafelkleed over biertafels;*
 - ✓ Lampen in de avonduren;*
 - ✓ IC dingen om OC spullen te verbergen: IC prullenbak (vuilnisbak in een ton of jute zak. Schaaltjes voor je chips en karaffen voor drinken. Uiteraard kan je



ook gewoon een OC vuilniszak achter je tent neerleggen, als het maar uit het zicht is.*

** Het gaat om advies om het terrein nog mooier aan te kleden en hiermee het gevoel van immersie te creëren, geen harde verplichting.*

Prioriteit 2: Gesloten speeltenten waarbij de ‘voor deur’ permanent open staat, 100% bedoeld voor spel

Denk aan: Riddertent (of andersoortige tent) met zijkanten waarvan de deurflap permanent is open gesnoerd of waarbij het voorvlak in volledigheid is verwijderd:

De tent voldoet aan de aanvullende volgende minimum gestelde eisen:

- de tent/tarp biedt geen slaapmogelijkheden.
- geen out of game (OC) rommel zoals zakken chips, flessen cola, supermarkt shoppers/tassen vol in het zicht.
- voor iedereen continue (100%) toegankelijk + uitnodigend voor spelers door aankleding/sfeer. Denk hier bijvoorbeeld aan:
 - ✓ Tafelkleed over biertafels;*
 - ✓ Lampen in de avonduren;*
 - ✓ IC dingen om OC spullen te verbergen: IC prullenbak (vuilnisbak in een ton of jute zak. Schaaltjes voor je chips en karaffen voor drinken. Uiteraard kan je ook gewoon een OC vuilniszak achter je tent neerleggen, als het maar uit het zicht is.*

** Het gaat om advies om het terrein nog mooier aan te kleden en hiermee het gevoel van immersie te creëren, geen harde verplichting.*

Prioriteit 3: Gedeeltelijke speeltent waar ook in geslapen wordt

- voorzien van een markering (bv. vlaggetje, touw, stof etc).
- gedeeltelijk beschikbaar gesteld voor spel. Dit betekent dat de tent wel moet uitnodigen en “deur” open moet staan (een hor tegen muggen mag natuurlijk wel dicht).

Prioriteit 4: ‘Slaap-en-overige-doeleinden’ tent

De slaap of opslag tenten hebben logischerwijs de laagste prioriteit en hiermee de grootste kans om op het OC-terrein terecht te komen, mocht er nog ruimte over zijn dan zullen de tenten op basis van de volgende vragen worden ingedeeld:

1. Hoe groot is de groep en hoeveel tenten staan er al namens de groep?
2. Slaap je met meerdere personen in een tent?
3. Slaap je alleen? Hoe groot is de tent? Is de combinatie van de twee punten te verantwoorden?



Ik mis de medische gevallen in het prioriteiten-verhaal

Medische gevallen zijn uitzonderlijke gevallen en zullen daarom per situatie bekeken en beoordeeld worden. Houd er wel rekening mee dat je met een medisch geval niet direct zeggenschap hebt over een voorkeursplek. Daarnaast gaat het altijd om eigen verantwoordelijkheid.

Voor specifiek stroomgebruik is het ook handig om rekening te houden met het volgende:

- VA kan geen stroom leveren tijdens de op- en afbouw. Dus alleen van "Tijd-in" (start van het evenement) tot "Tijd-uit" (einde van het evenement);
- VA kan niet garanderen dat de stroom zonder onderbrekingen geleverd wordt. Als er bijvoorbeeld ergens een overbelasting in het circuit optreedt, kan het zijn dat de stroom tijdelijk onderbroken wordt.

Is het bovenstaande een probleem? Dan adviseren wij sterk om naar een alternatieve slaapsituatie (buiten het terrein) te kijken.

Markering

Om het proces soepeler te laten verlopen zullen markeringen in de toekomst op naam worden vrijgegeven/uitgedeeld door de terreinindelaars in plaats van de Incheck. Wel vragen wij je vriendelijk om een markering tijdens tijd-uit weer in te leveren gedurende het groeperings-tijd-uit praatje bij dezelfde vrijwilligers als waar je het vandaan hebt gehaald.

Hoe nu verder?

Net zoals voorgaande evenementen kan/mag jij je tent aanmelden binnen het aangewezen kanaal binnen Discord. **Heb je dit nog niet gedaan? Doe dit dan zo snel mogelijk.** De terreinindelaars zullen alle informatie verzamelen en dit zo goed mogelijk verdelen op basis van de bovenstaande prioritering binnen de beschikbare ruimte. Zijn er vragen of opmerkingen? Richt je dan tot de terreinindelaar(s) van de door jou gekozen groepering.

Ter afsluiting:

Deze wijze van werken helpt de indelaars om de tenten op een eenduidige manier te kunnen indelen. Wij snappen dat dit wellicht opgevat kan worden als een beperking, of dat je bang bent dat het mogelijk negatief voor jou of je spelersgroep kan uitpakken. En het klopt dat er een kans is dat je groep misschien minder tenten op het IC-terrein kwijt kan. Maar realiseer je dat het onze intentie is om het spel, de ervaring voor alle deelnemers, zo leuk mogelijk te maken. Dit betekent dat het ook leuk moet blijven voor de terreinindelaars zelf. Luister alsjeblieft naar de aanwijzingen en plaats niet zomaar tenten die niet zijn aangemeld. De terreinindelaars doen dit ook maar vrijwillig om het spelletje voor iedereen zo leuk mogelijk te houden. Uiteraard zullen wij na elk evenement kort evalueren en zijn wij benieuwd naar jouw input (via de deelnemers Enquête)

