

Armourpoint kostuum eisen

Dit document maakt duidelijk wat de eisen zijn aan je kostuum als je een bepaalde hoeveelheid AP wilt krijgen van je Harnas vaardigheden (zie het vaardigheden boekje). Deze pantsers hoeven niet perse **zichtbaar** gedragen te worden.

Pantser is gecategoriseerd in verschillende classificaties van licht tot zwaar (klasse A tot D)

Afhankelijk van wat je draagt, worden een aantal Armour points toegekend per locatie. Je kunt alleen punten krijgen, wanneer een locatie voor tenminste 60% bedekt is met het pantser uit die klasse.

De tabel hieronder laat zien hoe je je pantser kunt indelen in de specifieke klassen en hoe je daarna hiermee je pantser punten kunt uitrekenen.

Om het voor iedereen duidelijk te houden, raden we je af, meer pantser te dragen dan je vaardig voor bent.

Mocht je hier desondanks toch voor kiezen, dan hebben de overvloedige toegekende Armour points geen effect.

“Natuurlijke” pantsers (zoals schubben) die onderdeel zijn van het lichaam van je personage en die dus niet aan en uit kan doen tellen niet als pantsers. Wel zijn dat natuurlijke mooie physreps voor vaardigheden zoals “levenskracht”.

Pantser classificaties

	Klasse A	Klasse B	Klasse C	Klasse D
Lichaam	Bont, zacht leer, Suede, Gewatteerde stof (Gambeson) Corset met metalen beenderen	Gekookt leer, Studded Leather, Benen pantser, Houten pantser Leren corset, leather Brigandine	Chain-/Scale-/Splint mail Coat-of-Plates, (Jas met niet overlappende metalen plaatjes)	Plate Armour, Metal Brigandine, Metal Lamellar armour,
Hoofd		Leren gezichtsmasker, Leren gesloten helm Benen helm Wolvenkop Padded kap	Licht metalen helm Helm die nek en gezicht open laat	Zware metalen helm Helm die nek en gezicht bedekt

Pantser Punten Toeken-tabel

Locatie	Klasse A	Klasse B	Klasse C	Klasse D
Hoofd	-	0.5	1	1
Torso	0.5	1	2	3
Beide armen	0.5	1	1.5	2
Beide benen	0.5	1	1.5	2

Berekenen van het aantal Armour points.

Nu dat bekend is, hoeveel Armour points je per locatie hebt, kun je deze bij elkaar optellen. Daarna rond je het totaal af naar beneden en heb je je totaal aantal Armour points.

Dus 7.5 word 7

Let op dat dit dus betekent dat de enige manier om de volle 8 ap te krijgen is om een volledige platemail pantser te dragen.

Voorbeelden

The full plate armoured knight.

Locatie	Pantser klasse	Punten toegekend
Hoofd	D (Closed helmet)	1
Torso	D (Plate Armour)	3
Beide armen	D (Plate Armour)	2
Beide benen	D (Plate Armour)	2
Total aantal pantserpunten:		8



The Barbarian.

Locatie	Pantser klasse	Punten toegekend
Hoofd	-	-
Torso voor	-	-
Beide armen	B (Boiled leather)	1
Beide benen	A (Soft Leather)	0.5
Total aantal pantserpunten:		1 (1.5)



The Royal guard.

Locatie	Pantser klasse	Punten toegekend
Hoofd	C (open helm)	1
Torso	C (Chainmail)	2
Beide armen	C (Splintmail)	1.5
Beide benen	B (Gekookt leer)	1
Total aantal pantserpunten:		5 (5.5)

